MODELO: Cavaleiro Negro

| 3° | | 2° | | 1° | | |
|----|---|----|-----|----|----|-------|
| 0 | 6 | 1 | 1 | 0 | 5 | |
| 6 | 0 | | 5°. | | 4° | · |
| 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | 1 | |
| 99 | 0 | 8 | 8°. | | | 7° |
| 0 | 2 | 0 | 5 | 2 | 0 | |
| | | | | | | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | |

| AJUSTES PERMITIDOS | | | | | |
|---------------------|----------------------|-----|--|--|--|
| 1ª Bola/ Partida | 03 (06) (a) | 05 | | | |
| 2º Crédito/ Partida | 11 12 13 14 (15) (a) | 11 | | | |
| 3º Crédito/ Máximo | 01 à 09 | 06 | | | |
| 4º Incentivo | 01,11,13,13,14 | 01 | | | |
| 5° 1° Score | Só valores fixos | (b) | | | |
| 6° 2° Score | Só valores fixos | (b) | | | |
| 7º Bola Extra Score | Só valores fixos | (b) | | | |
| 8° Especial/ jogo | 01 à 05 | 05 | | | |
| 9° Crédito/ Record | 01, 02 | 01 | | | |

Notas: a) 6° e 7° ajustes anulados se igual ao 5°

b) (06 e (15) indicam proibidos de nº 1 e nº 2 que serão REJEITADOS COM RETORNO AO AJUSTE PADRÃO. Utilize-os para forçar mudança padrão.

c)PADRÃO BASE é o padrão com todas as chaves CODE na posição normal, abaixadas. d)Indica que o PADRÂO pode ser modificado com as chaves CODE

Regras e padrões ajustáveis pelas chaves:

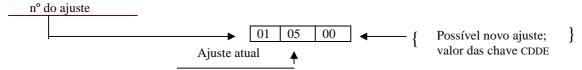
| CHAVE | ALTERAÇÂO (com a respectiva chave CODE levantada) | N° DA EST. |
|-----------|--|------------|
| Levantada | Pontos do Mistério não são multiplicados | 160 |
| Baixada | Pontos obtidos no mistério são multiplicados pelo efeito multibola | 161 |

Nota: O replay abaixo é o nível para um jogador. Jogando dois ou mais é automaticamente 100k a mais. Na "etiqueta" deve constar este último.

| CHAVE | 390 | 450 | 490 | 550 | 600 | 630 | 670 | 750 |
|-------|--------------|----------|----------|----------|--|----------|----------|--|
| 5 | \downarrow | † | ↓ | † | ↓ | ↑ | ↓ | |
| 6 | Ţ | | <u>†</u> | <u>†</u> | │ | + | <u> </u> | |
| 7 | <u>v</u> | + | 1 | | A | A | • | A |
| | . ↓ | ♦ | ♦ | | | | | |

Record: Piso 600k (sem jogo, pode atingir 540K), ajuste recomendado de lançamento: (somente suba chave 6 (470K (570K jogando duas ou mais).

3- Para fazer ajustes aperte o START e aparecerá o ajuste nº1, assim:



- 4- Suba e desça a chave "E" (confirme) e aperte o START, até chegar ao desejado.
- 5- Agora suba as chaves CODE para formar o ajuste desejado, utilizando a regra:

1 2 4 8 1 2 4 8 0 1 2 3 4 5 6 7

> 2ºnúmero 1ºnúmero

Exemplo: 57- Suba 0, 1, 2 (1+2+4=7) e as chaves 4 e 6 (1+4=5).

- 6- Com ajuste correto no display, suba e desça a chave "F" (ENTR.)
- 7- Para "sair" dos ajustes. |Suba a chave "E" (confirme) e aperte START sucessivamente até o 9°. Depois abaixe todas. OBS.: ANTES DE ABAIXAR A CHAVE DE SERVIÇO VOLTE A CHAVE CÓDIGO PARA A POSIÇÃO DESEJADA PARA O JOGO.
- 8-No Cavaleiro Negro o placar para replay é automaticamente ajustado para o valor indicado pelas chaves, a cada início de jogo, <u>NÃO HÁ MAIS AJUSTES MANUAL.</u>