

AJUSTES PERMITIDOS

3°	2°	1°
0	6	1
6°	5°	4°
2	0	2
9°	8°	7°
0	2	0
0	0	0

1ª Bola/ Partida	03 (06) (a)	05
2º Crédito/ Partida	11 12 13 14 (15) (a)	11
3º Crédito/ Máximo	01 à 09	06
4º Incentivo	01,11,13,13,14	01
5º 1º Score	Só valores fixos	(b)
6º 2º Score	Só valores fixos	(b)
7º Bola Extra Score	Só valores fixos	(b)
8º Especial/ jogo	01 à 05	05
9º Crédito/ Record	01, 02	01

Notas: a) (04) e (15) indicam proibidos de nº 1 e nº 2 que serão REJEITADOS COM RETORNO AO AJUSTE PADRÃO. Utilize-os para forçar mudança para o padrão.

b) O padrão pode ser modificado com as chaves CODE 5, 6, 7. Vide ajuste de replay abaixo:

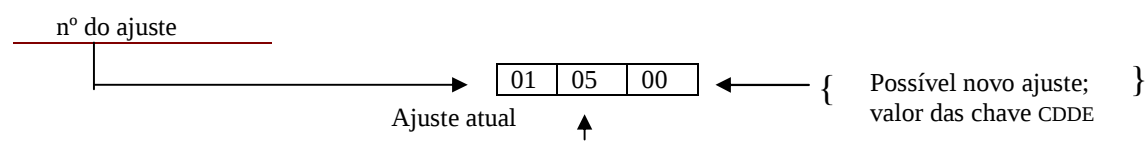
1- Regras ajustáveis pelas chaves:

CHAVE		Nº DA EST.
0	↑ A cada 2 derrubadas do bank incrementa planeta ↓ A cada derrubada do bank incrementa planeta	230
1	↑ Bola extra no nº 4 do canal, especial nº 6 do canal ↓ Bola extra no nº 3 do canal, especial nº 5 do canal.	232
2	↑ Completa sequência COSMIC só pelos Rollovers ↓ Completa última letra COSMIC na caçapa	234
3	↑ 4 bandeiras derrubadas, avança planeta ↓ 3 bandeiras derrubadas, avança planeta	238

2- Ajuste do Replay:

CHAVE	350 K	410 K	470K	540 K	620K	700K	790K	850K
5	D	S	D	S	D	S	D	S
6	D	D	S	S	D	D	S	S
7	D	D	D	D	S	S	S	S

3- Para fazer ajustes aperte o START e aparecerá o ajuste nº1, assim:



4- Suba e desça a chave “E” (confirme) e aperte o START, até chegar ao desejado.

5- Agora suba as chaves CODE para formar o ajuste desejado, utilizando a regra:

Valor da Chave → 1 2 4 8 1 2 4 8

Número da chave → 0 1 2 3 4 5 6 7

2º número

1º número

Exemplo: 57- Suba 0, 1, 2 (1+2+4=7) e as chaves 4 e 6 (1+4 =5).

6- Com ajuste correto no display, suba e desça a chave “F” (ENTR.)

7- Para “sair” dos ajustes. |Suba a chave “E” (confirme) e aperte START sucessivamente até o 9º. Depois abaixe todas. OBS. : ANTES DE ABAIXAR A CHAVE DE SERVIÇO VOLTE A CHAVE CÓDIGO PARA A POSIÇÃO DESEJADA PARA O JOGO.

8- O placar para replay é automaticamente ajustado para o valor indicado pelas chaves, a cada início de jogo, NÃO HÁ MAIS AJUSTES MANUAL.