

AJUSTES PERMITIDOS

3°	2°	1°
0	6	1
6°	5°	4°
2	0	2
9°	8°	7°
0	2	0
0	0	0

1ª Bola/ Partida	03 (06) (a)	05
2º Crédito/ Partida	11 12 13 14 (15) (a)	11
3º Crédito/ Máximo	01 à 09	06
4º Incentivo	01,11,13,13,14	01
5º 1º Score	Só valores fixos	(b)
6º 2º Score	Só valores fixos	(b)
7º Bola Extra Score	Só valores fixos	(b)
8º Especial/ jogo	01 à 05	05
9º Crédito/ Record	01, 02	01

Notas: a) 6º e 7º ajustes anulados se igual ao 5º

b) (04 e (15) indicam proibidos de nº 1 e nº 2 que serão REJEITADOS COM RETORNO AO AJUSTE PADRÃO. Utilize-os para forçar mudança padrão.

c) PADRÃO BASE é o padrão com todas as chaves CODE na posição normal, abaixadas.

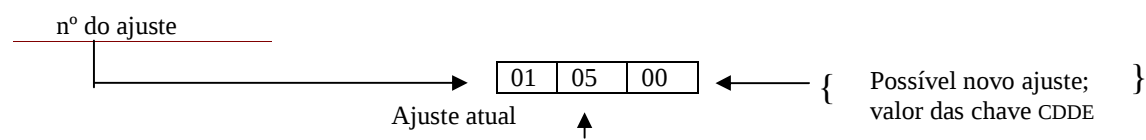
d) Indica que o PADRÃO pode ser modificado com as chaves CODE

2-Regras e padrões ajustados pela chave:

CHAVE	ALTERAÇÃO (com a respectiva chave CODE levantada)	Nº DA EST.
0	7 derrubadas dos 2 banks acende especial	210
	7 derrubadas de qualquer bank acende especial	
1	4 seqüências do “LADY” acende especial	212
	3 seqüências do “LADY” acende especial	
2	É necessário derrubar 4 bandeiras	214
	3 bandeiras derrubadas valem pó 4	

CHAVE	260k	290k	330k	380k	440k	490k	520k	630k
5	D	S	D	S	D	S	D	D
6	D	D	S	S	D	D	S	D
7	D	D	D	D	S	S	S	D

Recorde: Piso 400k sem jogo, pode atingir



4- Suba e desça a chave “E” (confirme) e aperte o START, até chegar ao desejado.

5- Agora suba as chaves CODE para formar o ajuste desejado, utilizando a regra:

Valor da Chave	1	2	4	8	1	2	4	8
Número da chave	0	1	2	3	4	5	6	7

2º número

1º número

Exemplo: 57- Suba 0, 1, 2 (1+2+4=7) e as chaves 4 e 6 (1+4 =5).

6- Com ajuste correto no display, suba e desça a chave “F” (ENTR.)

7- Para “sair” dos ajustes. Suba a chave “E” (confirme) e aperte START sucessivamente até o 9º. Depois abaixe todas.

8- IMPOTANTE : Caso vá ajustar o SCORE para outro valor, lembre-se de também reajustar o 2º SCORE e Bola Extra para o mesmo valor para anulá-los. (nas máquinas que não têm 2º SCORE ou Bola Extra por SCORE).

9- Piso mínimo Record é 570k.

10-ATENÇÃO: Após utilizar as chaves, não esquecer de deixá-las na posição correspondente ao Padrão usado.

11-ATENÇÃO: A partir do DRAKOR o placar é automaticamente ajustado quando encontra as chaves 5 ou 6 levantadas. Quando todas as chaves estão abaixadas não há reajuste automático, desde que não haja nenhum erro na memória. Portanto quando se desejar voltar ao reajuste inicial da máquina 500k, deve colocar manualmente como foi descrito acima.

*NOTA : Estes códigos aparecem na estatística como número do PCB. Permitem identificar em que regra de jogo está a máquina.