

AJUSTES PERMITIDOS

3°	2°	1°
0	6	1
6°	5°	4°
2	0	2
9°	8°	7°
0	2	0
0	0	0

1ª Bola/ Partida	03 (06) (a)	05
2º Crédito/ Partida	11 12 13 14 (15) (a)	11
3º Crédito/ Máximo	01 à 09	06
4º Incentivo	01,11,13,13,14	01
5º 1º Score	Só valores fixos	(b)
6º 2º Score	Só valores fixos	(b)
7º Bola Extra Score	Só valores fixos	(b)
8º Especial/ jogo	01 à 05	05
9º Crédito/ Record	01, 02	01

Notas: a) 6º e 7º ajustes anulados se igual ao 5º

b) (06 e (15) indicam proibidos de nº 1 e nº 2 que serão REJEITADOS COM RETORNO AO AJUSTE PADRÃO. Utilize-os para forçar mudança padrão.

c) PADRÃO BASE é o padrão com todas as chaves CODE na posição normal, abaixadas.

d) Indica que o PADRÃO pode ser modificado com as chaves CODE

2- Outros padrões e regras do ESPECIAL modificáveis pelas chaves CODE (levantadas permanentemente). (Utilize nota b) acima para “forçar” novos padrões). Ou ligue e desligue a máquina.

Nenhuma Levantada = Especial em x7 ; wow do Meteor (p/ bola extra) em x5 e x6; spot só volta próxima bola. Padrão pontos 450.000 (código PCB 120)

Chave Levantada =

0 = Especial em x6 (121)

1 = Wow Meteor em x4 x x5 (122)

2 = Spot volta bola (124)

5 = Pontos para especial 550.000

6 = Pontos para especial 650.000

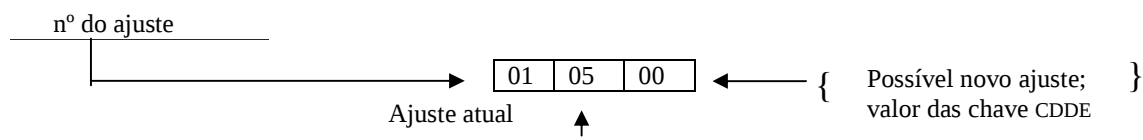
5 e 6 = Pontos para especial 750.000

7 = Incentivo padrão e 14 (4 fichas = 5 créditos)

Notas: Obtenção bola extra impede entrada

Piso Record = 450.000 – reajusta para,670.000

3- Para fazer ajustes aperte o START e aparecerá o ajuste nº1, assim:



4- Suba e desça a chave “E” (confirme) e aperte o START, até chegar ao desejado.

5- Agora suba as chaves CODE para formar o ajuste desejado, utilizando a regra:

Valor da Chave ⇐ 1 2 4 8 1 2 4 8

Número da chave ⇐ 0 1 2 3 4 5 6 7

2º número

1º número

Exemplo: 57- Suba 0, 1, 2 (1+2+4=7) e as chaves 4 e 6 (1+4 =5).

6- Com ajuste correto no display, suba e desça a chave “F” (ENTR.)

7- Para “sair” dos ajustes. Suba a chave “E” (confirme) e aperte START sucessivamente até o 9º. Depois abaixe todas. OBS. : ANTES DE ABAIXAR A CHAVE DE SERVIÇO VOLTE A CHAVE CÓDIGO PARA A POSIÇÃO DESEJADA PARA O JOGO.

8- IMPOTANTE : Caso vá ajustar o SCORE para outro valor, lembre-se de também reajustar o 2º SCORE e Bola Extra para o mesmo valor para anulá-los. (nas máquinas que não têm 2º SCORE ou Bola Extra por SCORE).

9- Piso mínimo Record é 570k.

10-ATENÇÃO: Após utilizar as chaves, não esquecer de deixá-las na posição correspondente ao Padrão usado.

11-ATENÇÃO: A partir da DRAKOR o placar é automaticamente ajustado quando encontra as chaves 5 ou 6 levantadas. Quando todas as chaves estão abaixadas não há reajuste automático, desde que não haja nenhum erro na memória. Portanto quando se desejar voltar ao reajuste inicial da máquina 500k, deve colocar manualmente como foi descrito acima.

*NOTA : Estes códigos aparecem na estatística como número do PCB. Permitem identificar em que regra de jogo está a máquina.