

AJUSTES PERMITIDOS

3°	2°	1°
0	6	1
6°	5°	4°
2	0	2
9°	8°	7°
0	2	0
0	0	0

1ª Bola/ Partida	03 (06) (a)	05
2º Crédito/ Partida	11 12 13 14 (15) (a)	11
3º Crédito/ Máximo	01 à 09	06
4º Incentivo	01,11,13,13,14	01
5º 1º Score	Só valores fixos	(b)
6º 2º Score	Só valores fixos	(b)
7º Bola Extra Score	Só valores fixos	(b)
8º Especial/ jogo	01 à 05	05
9º Crédito/ Record	01, 02	01

Notas: a) 6º e 7º ajustes anulados se igual ao 5º

b) (06 e (15) indicam proibidos de nº 1 e nº 2 que serão REJEITADOS COM RETORNO AO AJUSTE PADRÃO. Utilize-os para forçar mudança padrão.

c) PADRÃO BASE é o padrão com todas as chaves CODE na posição normal, abaixadas.

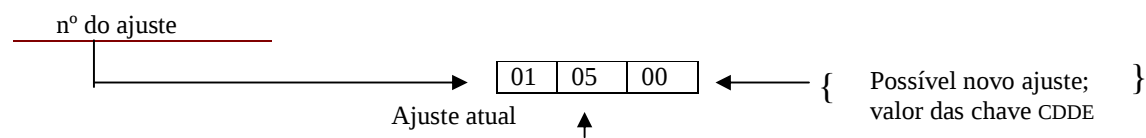
d) Indica que o PADRÃO pode ser modificado com as chaves CODE

2- Outros padrões e regras do ESPECIAL modificáveis pelas chaves CODE (levantadas permanentemente). (Utilize a nota b) acima para “forçar” novos padrões).

(Nenhuma Levantada) = Padrões indicados acima (Padrão Base) e setas acendem fora de ordem e lâmpada nº 1 inicia apagada (código 100).

CHAVE	ALTERAÇÃO (com a respectiva chave CODE levantada)
0	5 derrubadas acende especial, com memória, (código 63) *
1	3 derrubadas acende especial, com memória, (código 67) *
2	3 derrubadas acende especial, sem memória, (código 66) *
3	2 derrubadas acende especial, sem memória, (código 65) * (não usada)
4	(não usada)
5	Score padrão 250k
6	Score padrão 350k
5 e 6	Score padrão 400k
7	Incentivo padrão é 14

3- Para fazer ajustes aperte o START e aparecerá o ajuste nº 1, assim:



4- Suba e desça a chave “E” (confirme) e aperte o START, até chegar ao desejado.

5- Agora suba as chaves CODE para formar o ajuste desejado, utilizando a regra:

Valor da Chave	1	2	4	8	1	2	4	8
Número da chave	0	1	2	3	4	5	6	7

2º número

1º número

Exemplo: 57- Suba 0, 1, 2 (1+2+4=7) e as chaves 4 e 6 (1+4 =5).

6- Com ajuste correto no display, suba e desça a chave “F” (ENTR.)

7- Para “sair” dos ajustes. Suba a chave “E” (confirme) e aperte START sucessivamente até o 9º. Depois abaixe todas.

8- IMPOTANTE : Caso vá ajustar o SCORE para outro valor, lembre-se de também reajustar o 2º SCORE e Bola Extra para o mesmo valor para anulá-los. (nas máquinas que não têm 2º SCORE ou Bola Extra por SCORE).

9- Piso mínimo Record é 300.000 pontos.

10-ATENÇÃO: Após utilizar as chaves, não esquecer de deixá-las na posição correspondente ao Padrão usado.

*NOTA : Estes códigos aparecem na estatística como número do PCB. Permite identificar em que regra de jogo está a máquina.