

AJUSTES PERMITIDOS

3°	2°	1°
0	6	1
6°	5°	4°
4	0	4
9°	8°	7°
0	2	0
0	0	0

1ª Bola/ Partida	03 (06) (a)	05
2º Crédito/ Partida	11 12 13 14 (15) (a)	11
3º Crédito/ Máximo	01 à 09	06
4º Incentivo	01,11,13,13,14	01
5º 1º Score	Só valores fixos	(b)
6º 2º Score	Só valores fixos	(b)
7º Bola Extra Score	Só valores fixos	(b)
8º Especial/ jogo	01 à 05	05
9º Crédito/ Record	01, 02	01

- Notas: a) 6º e 7º ajustes anulados se igual ao 5º
b) (06 e (15) indicam proibidos de nº 1 e nº 2 que serão REJEITADOS COM RETORNO AO AJUSTE PADRÃO. Utilize-os para forçar mudança padrão.
c) PADRÃO BASE é o padrão com todas as chaves CODE na posição normal, abaixadas.
d) Indica que o PADRÃO pode ser modificado com as chaves CODE

Regras e padrões ajustáveis pelas chaves:

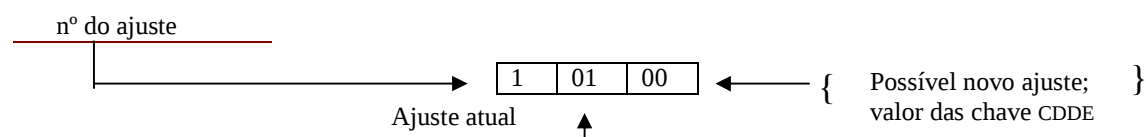
CHAVE	0	Nº DA EST.
0	Levantada- corredor da esquerda é memorizado Abaixada- corredor da esquerda não é memorizado	160
1	Levantada- 25k do bank inicialmente aceso Abaixada- 25k do bank inicialmente apagado.	161

Nota : O replay abaixo é o nível para um jogador. Jogando dois ou mais é automaticamente 100k a mais. Na “etiqueta” deve constar este último.

CHAVE	Ajustado ou 280 k	300k	330k	360k	400k	450k	500k	600k
5	↓	↑	↓	↑	↓	↑	↓	↑
6	↓	↓	↑	↑	↓	↓	↑	↑
7	↓	↓	↓	↓	↑	↑	↑	↑

Record: Piso 520k (sem jogo, pode atingir 440k), ajuste recomendado de lançamento (somente suba chave 7) 400K

3- Para fazer ajustes aperte o START e aparecerá o ajuste nº1, assim:



4- Suba e desça a chave “E” (confirme) e aperte o START, até chegar ao desejado.

5- Agora suba as chaves CODE para formar o ajuste desejado, utilizando a regra:

Valor da Chave	1	2	4	8	1	2	4	8
Número da chave	0	1	2	3	4	5	6	7

2º número

1º número

Exemplo: 57- Suba 0, 1, 2 (1+2+4=7) e as chaves 4 e 6 (1+4 =5).

6- Com ajuste correto no display, suba e desça a chave “F” (ENTR.)

7- Para “sair” dos ajustes. |Suba a chave “E” (confirme) e aperte START sucessivamente até o 9º. Depois abaixe todas. OBS. : ANTES DE ABAIXAR A CHAVE DE SERVIÇO VOLTE A CHAVE CÓDIGO PARA A POSIÇÃO DESEJADA PARA O JOGO.

8-No Cavaleiro Negro o placar para replay é automaticamente ajustado para o valor indicado pelas chaves, a cada início de jogo, NÃO HÁ MAIS AJUSTES MANUAL.